**FECHA:** 21/11/2019

**OBJETIVO:** Crear escenario

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hora de inicio:** | **Hora de finalización:** | **Lugar:** |
| 13:32 | 14:15 | Laboratorio de simulación - UPB |

|  |  |
| --- | --- |
| **ASISTENTES** | |
| **Nombre y Apellido** | **Cargo** |
| Betina Claure | Programador |

**ORDEN DEL DÍA:**

1. Escenario de supermercado en Unity

**DESARROLLO:**

|  |
| --- |
| 1. Unity: investigación sobre la creación de assets y objetos de supermercado |